

Flash – правила игре

Flash је друштвена игра која је настала као тежа варијација **Yamba** и игра се са 6 коцкица, приликом чега се све коцкице рачунају при рачунању бодова. Може се играти самостално или у паровима. Циљ у свакој врсти игре је освојити што већи број поена. У игри се осим коцкица користи и посебан листић за уписивање добитних комбинација.

Flash се игра тако што играч има право на највише три бацања коцкица у једном кругу, с тим што после сваког бацања играч одлучује које коцкице ће бацати даље, а које ће сачувати. После извршених бацања играч обавезно уписује добијени резултат по правилима бодовања, у једно поље листића. Игра се завршава када и последњи играч попуни сва поља свог листића, а победник је онај играч који је освојио највише поена после извршеног сумирања.

Листић се састоји од редова и колона са рубрикама у које се уписују резултати бацања коцки.

Редови:

1 – број јединица

2 – број двојки

3 – број тројки

4 – број четворки

5 – број петица

6 – број шестица

MAX – збир највећих 6 коцкица (циљ је добити што већи резултат)

MIN – збир најмањих 6 коцкица (циљ је добити што мањи резултат)

K – КЕНТА – 6 коцкица заредом - 1, 2, 3, 4, 5, 6 (увек носи 76 поена)

D – ДУЕТ или ДУБЛ – збир 2 исте и 2 исте и 2 исте (+ бонус 10)

F – ФУЛ – збир 3 исте и 2 исте (+ бонус 20)

T – ТРИЛИНГ – збир 3 исте и 3 и 3 исте (+ бонус 30)

P – ПОКЕР – збир 4 исте (+ бонус 40)

Y – ЈАМБ – збор 5 истих (+ бонус 50)

F – ФЛЕШ – збир 6 истих (+ бонус 60)

Колоне:

↓ – колона на доле (попуњава се редом од јединица до јамба)

↑↓ – слободна колона (попуњава се било којим редослиједом)

↑ – колона на горе (попуњава се редом од јамба до јединица)

N – најаву (после ручног бацања, не мора да буде само из првог, се одвоје коцкице и мора се нагласити да се игра у најави. Од најаве се не може одустати. Противник прати најаву у колони за објаву)

O – објава (одговор на најаву противника – мора се играти и уколико се игра у парове, оба играча играју исто и уписује се најбољи резултат)

R – ручна колона (уписују се резултати из руке односно када се баци свих 6 коцкица. Може се десити да баците свих 6 коцкица и из другог и/или из трећег бацања. Тада се такође уписује ручно)

Суме:

Прва сума се попуњава тако што се у поље саберу резултати из колокне првог дела листића, уколико сабрана колона има преко 70 додаје +30. У последње поље суме се уписује збир сума свих колона.

Друга сума се попуњава тако што се разлика максимума и минимума помножи са бројем јединица из колоне. У последње поље суме се уписује збир сума свих колона.

Трећа сума се попуњава тако што се саберу вредности из колоне трећег дела листића. У последње поље суме се уписује збир сума свих колона.

Победник је особа/тим који има највећи збир свих сума.